

IC
EMF



موزه دانش

از اواسط دهه‌ی ۷۰ خورشیدی دغدغه‌ی شکل‌گیری یک موزه‌ی کامپیوتری که مرکزی برای هم‌افزایی فعالان حوزه‌ی کامپیوتر باشد و در راستای ترویج علوم و فناوری کامپیوتر به تعریف و اجرای فعالیت‌های آموزشی، پژوهشی و ... پردازد برای چندین سال در میان برخی از فارغ‌التحصیلان و متخصصان این رشته وجود داشت، اما با وجود تلاش‌های صورت گرفته هیچ‌گاه عملی نشد.

در نهایت و در سال ۱۳۹۹ این ایده به شکلی جدی‌تر وارد فازهای طراحی و اجرا شد و با تکیه بر مجموعه ارزشمندی از سخت‌افزارهای مختلف و مرتبط با فناوری محاسباتی در شرکت ندا رایانه که در طی سالیان طولانی با تلاش آقای مهندس ناصرعلی سعادت، مدیرعامل این شرکت و یکی از بنیان‌گذاران ورود اینترنت به ایران جمع‌آوری شده، و با سرمایه‌گذاری شخصی آقای حسام آرمندهی، بنیان‌گذار هولدینگ هزارستان و شرکت‌های کافه‌بازار و دیوار، ایده‌ی ساخت یک موزه‌ی کامپیوتر شکل عملی به خود گرفت و در بهمن ۱۴۰۲ به بهره‌برداری رسید.



ماموریت موزه

در موزه کامپیوتر ایران بازدیدکنندگان تجربه‌ای تعاملی را طی می‌کنند و با داستانی مواجه می‌شوند که بشر چگونه توانسته از شمارش با انگشتان دست به هوش مصنوعی دست پیدا کند.

{ آموزش }

شکوفایی نسل‌های آینده در زمینه‌ی علوم کامپیوتر و فناوری اطلاعات

{ تعامل }

پیوندگاهی پویا برای تعامل علاقه‌مندان و فعالان حوزه‌ی فناوری

{ آگاهی بخشی }

کوشش در مسیر آگاهی بخشی و آموزش انسان‌ها

{ تاریخ }

نمایش روند پیشرفت و تکامل کامپیوتر و ماشین‌های الکترونیکی

فعالیت‌های موزه

ما در موزه کامپیوتر ایران در نظر داریم با برنامه‌ریزی و انجام فعالیت‌های مرتبط با دنیای کامپیوتر، به اصلی‌ترین پایگاه (HUB) مرتبط با حوزه فناوری برای فعالان و علاقه‌مندان این حوزه تبدیل شویم.

{بازدید گروهی}:

{بازدیدهای عمومی}:

{رویدادها و گردهمایی‌ها}:

{نمایشگاه‌های دوره‌ای}:

{ شرایط کلی بازدید گروهی در موزه کامپیوتر ایران }

- گروه‌های حداقل ۱۰ و حداکثر ۸۰ نفره، امکان بازدید از موزه کامپیوتر ایران را به صورت گروهی دارند.
- زمان بازدید کل گروه، بین ۲ تا ۳ ساعت می‌باشد.

**بازدید گروهی
از این موزه،
به چند صورت
قابل اجرا است:**

بازدید از موزه بدون حضور روایتگر

بازدید از موزه به همراه روایت توسط روایتگر موزه

بازدید از موزه به همراه روایت توسط روایتگر موزه + اجرای بازی باینری

بازدید از موزه به همراه روایت توسط روایتگر موزه + اجرای بازی باینری + بازی نات رینگ

در این بازدیدها، در ابتدا مسیر پیشنهادی بازدید از موزه به بازدیدکنندگان گفته می‌شود. سپس بازدیدکنندگان می‌توانند بدون شنیدن روایت کامل موزه از زبان روایتگر، از آن بازدید نمایند.

— قابل اجرا برای ۱۰ تا ۸۰ نفر

— ویژه بازدیدکنندگان بالای ۱۸ سال

— محتوای متنی و صوتی موزه برای کسب اطلاعات بیشتر در اختیار بازدیدکنندگان قرار دارد.

— روایتگران، برای پاسخگویی به سوالات بازدیدکنندگان، در موزه حضور خواهند داشت.

{ بازدید از موزه بدون حضور روایتگر }





}: بازدید از موزه به همراه روایت توسط روایتگر موزه {

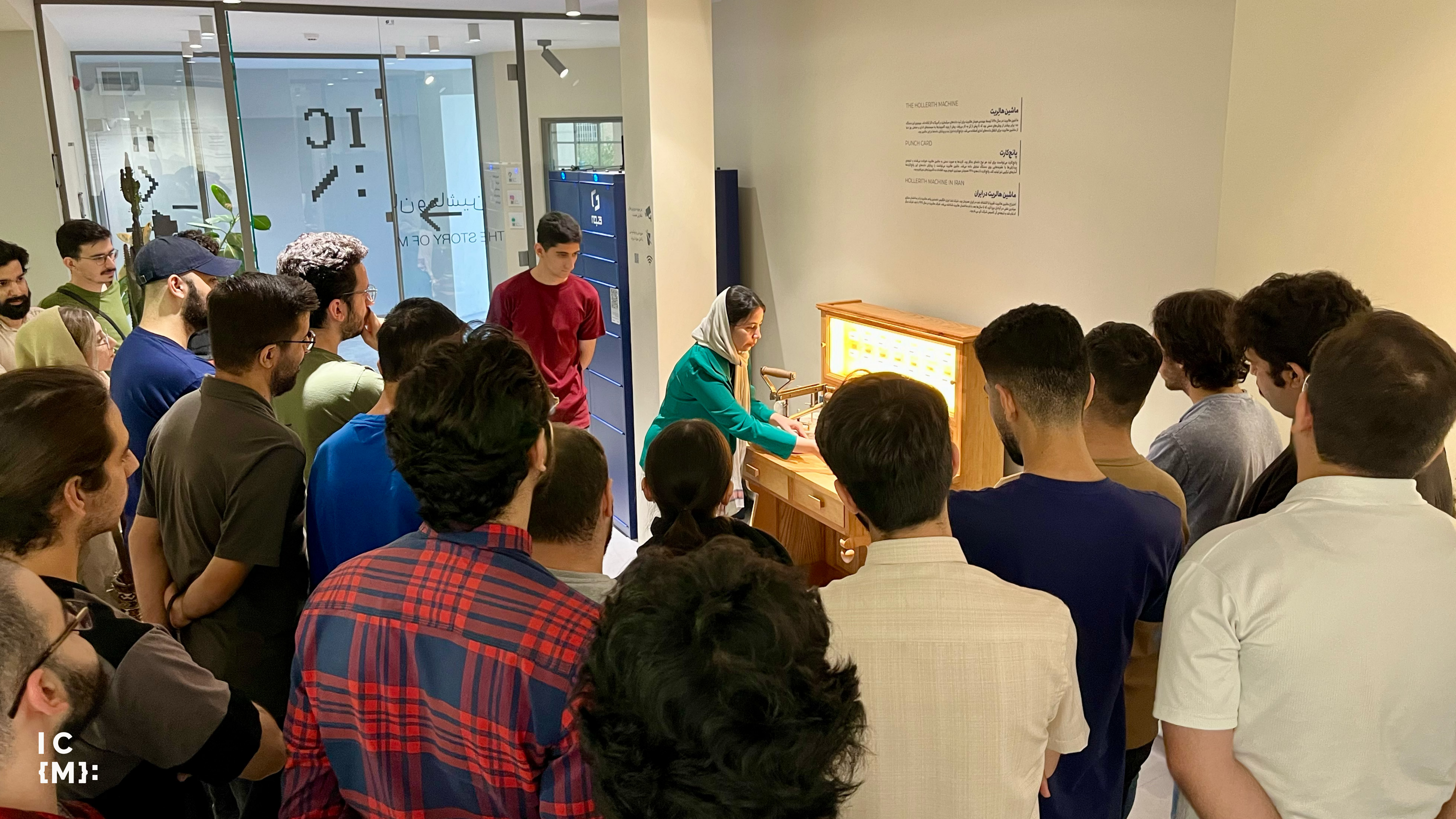


در این نوع از بازدید، ۳۰ تا ۶۰ دقیقه ابتدایی، روایتگر موزه با بازدیدکنندگان همراه شده و سیر داستانی و نحوه کار با دستگاه‌ها را برای آنها شرح می‌دهد.

— قابل اجرا برای ۱۰ تا ۴۰ نفر

— مدت زمان روایت توسط روایتگر: ۳۰-۶۰ دقیقه

— پس از انجام روایت، بازدیدکنندگان به مدت ۹۰-۱۲۰ دقیقه می‌توانند به صورت فردی کشف موزه نمایند.



THE HOLLERITH MACHINE

ماشین هالریث

ماشین هالریث در سال ۱۸۹۰ توسط جوزف هالریث در آمریکا اختراع شد. این دستگاه برای پردازش داده‌های آماری و آماری-تاریخی استفاده می‌شد. در ایران، این دستگاه برای اولین بار در سال ۱۳۰۰ شمسی در وزارت معارف و اوقاف و صنایع مستظرفه مورد استفاده قرار گرفت.

PUNCH CARD

پانچ کارت

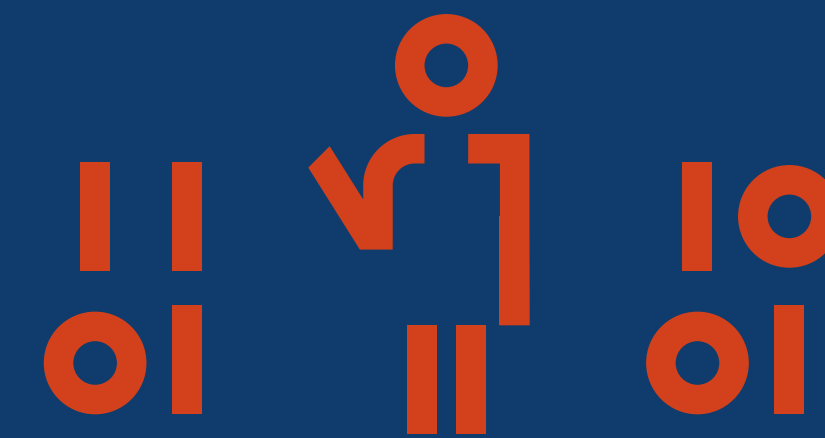
پانچ کارت، یکی از مهم‌ترین ابزارهای ماشین هالریث بود. این کارت‌ها برای ذخیره و پردازش داده‌ها استفاده می‌شد. در ایران، این کارت‌ها برای اولین بار در سال ۱۳۰۰ شمسی در وزارت معارف و اوقاف و صنایع مستظرفه مورد استفاده قرار گرفت.

HOLLERITH MACHINE IN IRAN

ماشین هالریث در ایران

این دستگاه برای اولین بار در سال ۱۳۰۰ شمسی در وزارت معارف و اوقاف و صنایع مستظرفه مورد استفاده قرار گرفت. این دستگاه برای پردازش داده‌های آماری و آماری-تاریخی استفاده می‌شد. در ایران، این دستگاه برای اولین بار در سال ۱۳۰۰ شمسی در وزارت معارف و اوقاف و صنایع مستظرفه مورد استفاده قرار گرفت.

}: بازدید از موزه به همراه روایت توسط روایتگر موزه + اجرای بازی باینری {



در این نوع از بازدید، بازدیدکنندگان علاوه بر دریافت روایت موزه از سوی روایتگر، می‌توانند از طریق بازی باینری، با مبانی علوم کامپیوتر و نحوه کار کامپیوترها با صفرو یک آشنا شوند. بازی‌های باینری مجموعه بازی‌هایی هستند که بدون استفاده از کامپیوتر، با ابزارهای ساده و به صورت گروهی به آموزش مفاهیم علوم کامپیوتر می‌پردازند. این بازی‌ها، توسط روایتگران موزه با شرکت بازدیدکنندگان برگزار می‌شود، و مطابق با سطح سواد بازدیدکنندگان از علوم کامپیوتر، از ساده تا متوسط قابل اجرایی باشد.

— قابل اجرا برای ۱۰ تا ۴۰ نفر

— مدت زمان روایت توسط روایتگر: ۳۰-۶۰ دقیقه

(برای هر گروه ۱۰ تا ۲۰ نفره)

— مدت زمان بازی باینری: ۳۰ دقیقه

(برای هر گروه ۱۰ تا ۲۰ نفره)

— در صورتی که تعداد افراد بیشتر از ۲۰ نفر باشد، افراد به دو گروه

تقسیم شده، و بازی باینری و روایت برای هر گروه به صورت مجزا انجام خواهد شد.

— پس از انجام روایت و بازی باینری برای همه، بازدیدکنندگان به

مدت ۹۰-۱۲۰ دقیقه می‌توانند به صورت فردی کشف موزه نمایند.



در این نوع از بازدید، علاوه بر اجرای دو مورد قبل، بازی نات رینگ نیز در اختیار بازدیدکنندگان قرار خواهد گرفت.

نات رینگ، یک بازی تمرکزی-حرکتی بوده که با همراهی یک سرپرست از تیم موزه، به شکل‌های گوناگون انجام قابل انجام است.

قابل اجرا برای ۱۰ تا ۴۰ نفر

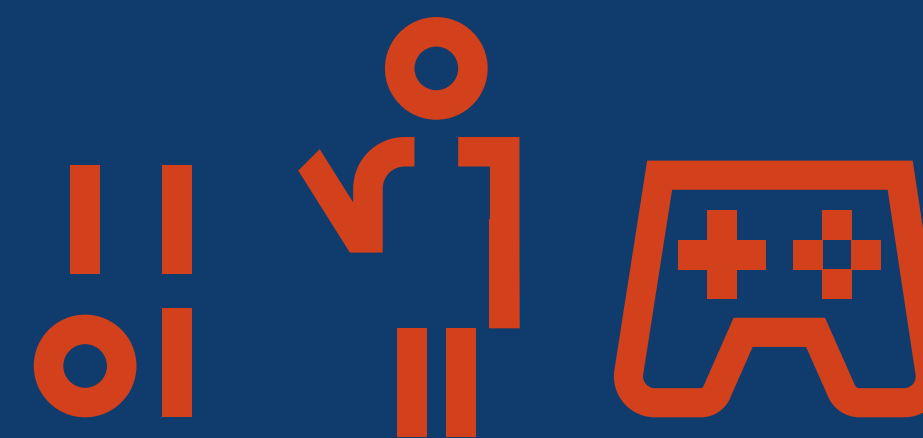
مدت زمان روایت توسط روایتگر: ۳۰-۶۰ دقیقه
(برای هر گروه ۱۰ تا ۲۰ نفره)

مدت زمان بازی باینری: ۳۰ دقیقه
(برای هر گروه ۱۰ تا ۲۰ نفره)

در صورتی که تعداد افراد بیشتر از ۲۰ نفر باشد، افراد به دو گروه تقسیم شده، و بازی باینری و روایت برای هر گروه به صورت مجزا انجام خواهد شد.

پس از انجام روایت و بازی باینری برای همه، بازدیدکنندگان به مدت ۹۰-۱۲۰ دقیقه می‌توانند به صورت فردی کشف موزه نموده و بازی نات رینگ را نیز انجام دهند.

}: بازدید از موزه به همراه روایت توسط روایتگر موزه + اجرای بازی باینری + بازی نات رینگ: {





IC
{M}:



همچنین در نظر داشته باشید:

- در روزهای برگزاری رویداد در موزه، ارائه خدمات ۳ و ۴ امکان پذیر نمی باشد.
- در بازدیدهای گروهی دانش آموزان، به ازای هر ۲۰ دانش آموز، یک نفر از مربیان همراه، رایگان از موزه بازدید خواهد کرد.





IRAN COMPUTER {MUSEUM}:



computermuseum.ir



[IranComputerMuseum](https://www.instagram.com/IranComputerMuseum)



hi@computermuseum.ir



[۰۹۹۶ ۱۹۰ ۲۵ ۱۵](https://www.t.me/computermuseum)



۰۹۹۶ ۱۹۰ ۲۵ ۱۵



تهران، خیابان استاد حسن بنا (مجیدیه) شمالی، روبه‌روی مرکز مخابرات
تندگویان، پلاک ۶۰۳، ساختمان ندارایانه، طبقه همکف